



1

Browser-Quiz

A

Öffne die Webseite <https://klexikon.zum.de/wiki/Browser> und **lies** den Text! **Beantworte** anschließend die Fragen!

1.1 Was kann ein **Browser** anzeigen?

- Bilder
- Videos
- Text
- Audio-Dateien

1.2 Was passiert, wenn man auf einen **Link** klickt?

- Die geöffnete Webseite wird geschlossen.
- Die Suchleiste wird gelöscht.
- Die Webseite wird kopiert und offline geöffnet.
- Eine neue Webseite wird geöffnet.

1.3 Was ist ein **Icon**?

- Ein Bildchen, das ein Programm öffnet.
- Ein Bild, das sich ständig verändert.
- Icons sichern die Inhalte, die du herunterlädst.
- Icon heißt auch Suchleiste.

1.4 Welche **Programmiersprachen** werden im Text genannt?

- HTML
- CSS
- Javascript
- Swift
- Coding





2

Lückentext

B

2.1 **Ergänze** in folgendem Text die fehlenden Verben!

anzeigen | surft | klickt | lesen
gespeichert | geladen | lädt

Ein Browser kann den Quellcode einer Webseite und den Inhalt Der Code ist auf einem Server Wenn man die Internetadresse (URL) dieses Servers in einem Browser eingibt, man den Programmcode samt Bilddaten auf sein eigenes Gerät. Der Browser verarbeitet die Daten blitzschnell und zeigt die Seite mit Bildern und Texten an. Auf diesen Seiten kann es Verbindungen zu anderen Servern im Internet geben. Diese Verbindungen nennt man Links. Wenn man auf einen Link , wird der Code vom nächsten Server und wieder angezeigt. So man im Internet.

2.2 **Ordne** den folgenden Beschreibungen die passende Browser-Funktion **zu**!

Verlauf | Lesezeichen | Tabs | Inkognito-Modus
URL | Download

- : selbst angelegte Links zu Webseiten
- : englisches Wort für Herunterladen
- : Adresse einer Webseite
- : Speicher im Browser, wo man nachschauen kann, welche Webseiten man besucht hat
- : Betriebsart, bei der auf dem Computer keine Daten über die Verwendung des Browsers gespeichert werden
- : ermöglichen es, mehrere Webseiten gleichzeitig geöffnet zu lassen und zwischen ihnen hin- und herzuwechseln

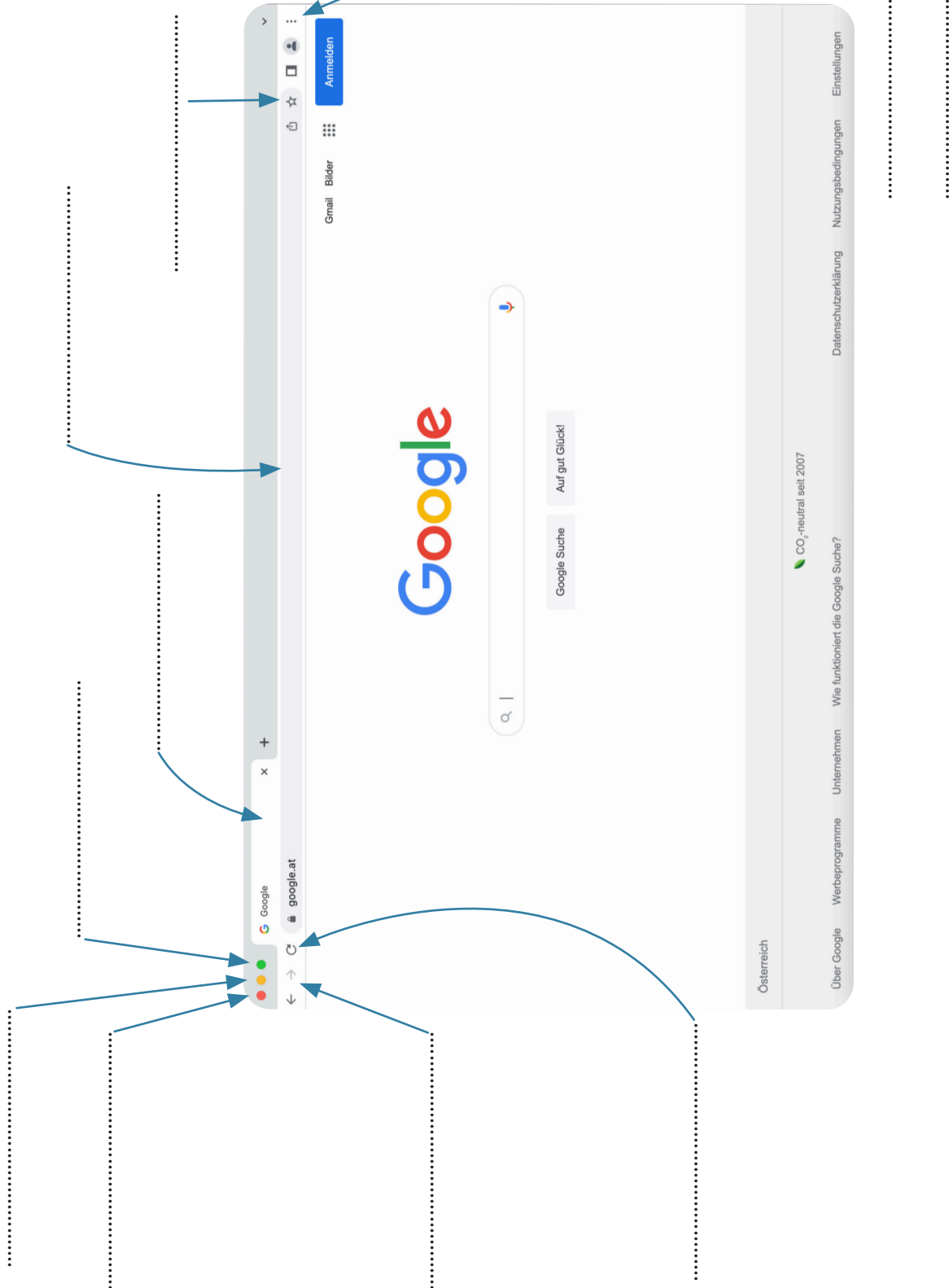


3

Wissenswertes zum Browser



3.1 Beschrifte das Browser-Fenster!





3.2 Vervollständige die **Grafik**, indem du die Zusammenhänge aus dem Text einzeichnest!
Du kannst dafür weitere Pfeile, Symbole und Schlagwörter verwenden.

„Ein Browser kann den Quellcode einer Webseite lesen und den Inhalt anzeigen. Der Code ist auf einem Server gespeichert. Wenn man die Internetadresse (URL) dieses Servers in einem Browser eingibt, lädt man den Programmcode samt Bilddaten auf sein eigenes Gerät. Der Browser verarbeitet die Daten blitzschnell und zeigt die Seite mit Bildern und Texten an. Auf diesen Seiten kann es Verbindungen zu anderen Servern im Internet geben. Diese Verbindungen nennt man Links. Wenn man auf einen Link klickt, wird der Code vom nächsten Server geladen und wieder angezeigt. So surft man im Internet.“

